

■はじめに

株式会社テクノスピーチ（以下「当社」）の音声創作ソフトウェア「VoiSona Talk」に搭載されている日本語トークボイスライブラリ「親水求実（読み：おやすいもとみ）」（企画・運営：おやすいプロジェクト）のキャラクターの二次創作を楽しみたい方、及び商用利用をご検討されている方向けのガイドラインです。

ご一読の上、ぜひ親水求実を用いた創作活動を楽しんで頂けたら幸いです。

■音声利用のルール（VoiSona Talk 親水求実 商用利用ガイドライン）

VoiSona Talkの親水求実ボイスライブラリを用いて出力した音声波形（以下「合成音声」）は、個人が非商用で行う創作活動（いわゆる同人や趣味の範囲で、無償ないし多少の利益が発生する程度の対価を受け取って行うもの）においては、無償かつ当社およびおやすいプロジェクトの許諾不要でご利用頂けます。

法人利用、及び個人の商用利用については、別途おやすいプロジェクトの許諾もしくはおやすいプロジェクトへの商用利用料のお支払いが必要な場合がございます。ただし個人の商用利用について、以下に定めるケースはおやすいプロジェクトの許諾不要でご利用頂けます。

- 各ソーシャルメディアが提供する作品投稿・ライブ配信の収益化サービスにおける利用。無償でご利用頂けます。（例：YouTubeパートナープログラム、niconico クリエイター奨励プログラムなど）
- 有料会員制のクリエイター支援サービスにおける作品公開。無償でご利用頂けます。（例：pixiv FANBOXなど）
- コミッションサービスにおける利用。無償でご利用頂けます。（例：Skeb など）※法人からのご依頼によるものを除きます

（※楽曲やミュージックビデオ等、それ単体で作品となるコンテンツとしてのご利用は当社の許諾を要しませんが、他の楽器への組み込み等、合成音声を素材としてご利用になる場合は当社の事前許諾が必要です。詳しくは「[VoiSona利用規約](#)」をご参照ください）

合成音声をご利用の際は、商用／非商用、個人／法人を問わず、使用製品名「VoiSona Talk 親水求実」あるいはキャラクター名「親水求実」のクレジット掲載をお願い致します。キャラクター名としてのクレジット掲載に際しては、下記「キャラクター利用のルール」も併せてご参照ください。

クレジットを明示しない形での合成音声利用について、当社およびおやすいプロジェクトから別途許諾を得ている場合はこの限りではございません。

■キャラクター利用のルール

親水求実のキャラクター（名称、設定、ビジュアル等）をご利用の場合については、以下をご参照ください。音声波形とは利用条件および禁止事項が異なりますのでご注意ください。

<https://oyasui-pj.shiga.jp/guideline/>

■音声利用に関する禁止事項

以下の表現・内容を伴う合成音声の利用はお控えください。

- 公序良俗に反するもの、反社会的なもの
- 特定の思想・信条・宗教・政治に偏ったもの
- 成人向けコンテンツと判断されるもの
- 第三者の名誉・品位等を傷つけるもの、第三者の権利を侵害するもの
- 声優本人の発言と誤認させるもの
- 当社またはおやすいプロジェクト企画による公式コンテンツと誤解・誤認されうるもの
- 当社、当社製品、当社キャラクターのイメージを著しく損なうもの
- おやすいプロジェクト、おやすいプロジェクト製品、おやすいプロジェクトキャラクターのイメージを著しく損なうもの
- その他当社またはおやすいプロジェクトが不適切と判断するもの

（※キャラクターの利用に関する禁止事項は、上記「キャラクター利用のルール」に記載のガイドラインをご参照ください）

■その他

当ガイドラインは、予告なく変更をさせて頂く場合がございます。変更によって生じるいかなる損害についても、当社およびおやすいプロジェクトは一切の責任を負いかねますので予めご了承ください。

利用者の皆様におかれましては、随時本ページをご確認頂き、最新のガイドラインに記載された範囲で親水求実の音声をご利用頂けますよう、お願い申し上げます。

2026年8月27日 制定