

# メカスズカ（MECHASUZUKA）利用ガイドライン

## はじめに

本ガイドラインは、市松寿彦謡（以下「権利者」という）が、株式会社テクノスピーチ（以下「開発元」という）の提供する音声合成ソフトウェア「VoiSona」に搭載されている音声ライブラリ「メカスズカ（MECHASUZUKA）」およびキャラクター「メカスズカ」の利用について定めるものです。

本ガイドラインにおける「メカスズカ（MECHASUZUKA）」とは、音声ライブラリ、キャラクター、名称、ロゴ、イラスト、3Dモデル、設定資料その他関連する知的財産を含みます。なお、音声波形（合成音声）の利用条件は「音声利用について」および「VoiSona利用規約」に、キャラクター（イラストや名称など）の利用条件は「キャラクター利用について」に定めます。

本ガイドラインの範囲内であれば、個人・法人を問わずご利用いただけます。

---

## 1. 音声利用について（メカスズカボイスガイドライン）

メカスズカ音声ライブラリを用いて出力した音声波形をご利用の際は、使用キャラクター名として「メカスズカ」のクレジット掲載をお願い致します。

※「メカスズカ」のクレジット掲載に際しては、次項「キャラクター利用のルール」をご参照ください。

※音声波形の利用ルールは「[VoiSona利用規約](#)」をご参照ください（商用／非商用、個人／法人を問わず、無償かつ開発元の許諾不要でご利用頂けますが、他の楽器への組込み等、一部例外として禁止させて頂いている利用形態がございます）

※「メカスズカ」のクレジットを明示しない形での音声波形利用について、開発元および権利者から別途許諾を得ている場合はこの限りではございません。

※法人が「メカスズカ」のクレジット（キャラクター名）を掲載してご利用になる場合、当

該キャラクター名の利用については別途「キャラクター利用について」の定めが適用されます。

**合成音声の利用例**メカスズカ音声ライブラリを利用して生成した音声は、以下の用途に利用できます。

- 楽曲制作
- 動画制作
- 配信活動
- 同人作品
- 商業作品
- CD販売
- ダウンロード販売
- ストリーミング配信
- ライブ・イベント利用
- ゲームや映像作品への楽曲提供

ただし、合成音声そのものを素材として電子機器・PCソフト・アプリ・Webサービス等に組み込んで第三者に提供する行為や、合成音声を音源素材として販売・譲渡する行為等（いわゆる「素材化」）に該当する利用は、VoiSona利用規約の規定により開発元の事前許諾が必要です。詳しくはVoiSona利用規約第7条をご参照ください。

---

## クレジット表記

メカスズカ音声ライブラリを利用した作品を公開する場合は、以下のいずれかの表記をお願いいたします。

- メカスズカ
- MECHASUZUKA
- VoiSona：メカスズカ
- VoiSona：MECHASUZUKA

掲載場所は問いません。

---

## 2. キャラクター利用について

「メカスズカ」のキャラクター（名称、設定、ビジュアル等）を用いた二次創作については、以下をご参照ください。

・個人が非商用で行う創作活動（いわゆる同人や趣味の範囲で、無償ないし活動実費を補う程度の対価を受け取って行うもの）では、無償かつ権利者の許諾不要でご利用頂けます。

・法人利用、及び個人の商用利用については、別途権利者の許諾が必要となります。別途権利者の許諾が必要な場合は、事前に権利者までお問い合わせ下さい。ただし個人の商用利用について、以下に定めるケースは権利者の許諾不要でご利用頂けます。

－ 「TuneCore Japan」における、楽曲配信時のキャラクター利用。所定の利用料が売上から自動控除されます。

－ 各ソーシャルメディアが提供する作品投稿・ライブ配信の収益化サービスにおけるキャラクター利用。無償でご利用頂けます。（例：YouTubeパートナープログラム、niconicoクリエイター奨励プログラムなど）

－ 有料会員制のクリエイター支援サービスにおける作品公開。無償でご利用頂けます。（例：Pixiv FANBOXなど）

**二次創作の利用例** メカズカのキャラクターを利用した二次創作活動を許可します。

例

- イラスト
- 漫画
- 小説
- 同人誌
- 動画作品
- ゲーム作品
- コスプレ
- フィギュア
- ぬいぐるみ
- その他の創作活動

---

## 同人活動について

個人または小規模サークルによる二次創作活動（無償ないし活動実費を補う程度の範囲）は自由に行うことができます。

事前申請は不要です。

---

## 同人グッズについて

個人または小規模サークルによる二次創作グッズの制作および頒布（無償ないし活動実費を補う程度の範囲）を許可します。これを超える営利目的の頒布については、「キャラクター利用について」に従い別途権利者の許諾が必要です。

例

- アクリルキーホルダー
  - 缶バッジ
  - ステッカー
  - ポスター
  - 同人誌
  - フィギュア
  - ぬいぐるみ
  - CD
  - その他同人グッズ
- 

## 法人による商品化について

法人による商品化、ライセンス商品展開その他営利目的の商品販売を行う場合は、事前に権利者の許諾を受けてください。

---

## 3. 禁止事項

以下の利用を禁止します。

### 商標利用

「メカスズカ」「MECHASUZUKA」および関連する名称、ロゴ等を商標として出願または登録する行為。

### 自作発言

メカスズカに関する著作物、デザイン、設定、音声ライブラリその他関連する知的財産について、自らが権利者であると偽る行為。

### 公式と誤認させる利用

公式作品、公式商品、公式発表または公式見解であると誤認させる行為。

## イメージの毀損

権利者、権利者の制作物またはキャラクターのイメージを著しく損なうもの。

## 公序良俗に反する利用

法令に違反するもの、公序良俗に反するもの、犯罪行為に関連するもの。

## 権利侵害

第三者の権利、名誉、信用またはプライバシーを侵害するもの。

## 誹謗中傷

音声提供者、権利者または第三者の名誉や信用を著しく毀損するもの。

## 政治・宗教活動

特定の思想、宗教または政治活動を主目的とするもの。

## AI学習（音声）

メカズカの合成音声を利用した機械学習・AI学習、または別の音声モデル・音声ライブラリその他類似サービスを作成する行為（VoiSona利用規約にも同旨の規定があります）。

## AI学習（キャラクター素材）

メカズカのイラスト、3Dモデル、ロゴその他公式素材を利用した機械学習・AI学習、またはそれらを利用して別のキャラクターモデルその他類似コンテンツを作成する行為。

## 音声ライブラリの再配布

メカズカ音声ライブラリ本体の複製、譲渡、販売、貸与および再配布を禁止します。

## 音声ライブラリの改造

メカズカ音声ライブラリ本体の解析、改変、再構築を禁止します。

ただし、調声、ミックス、エフェクト処理等の通常的制作行為はこれに含まれません。

## 音声ライブラリの組み込み

ゲーム、アプリケーション、Webサービス、機器等へメカスズカ音声ライブラリ本体を組み込むことを禁止します。

ただし、メカスズカ音声ライブラリを利用して制作した楽曲や音声作品を組み込むことは可能です。（合成音声を素材化して組み込む利用については、VoiSona利用規約第7条により開発元の事前許諾が必要です。）

## 二次音声ライブラリの作成

メカスズカ音声ライブラリを利用して、別の音声ライブラリ、音声モデル、音声合成サービス等を作成することを禁止します。

## その他

その他、権利者が不適切と判断する利用。

---

# 4. ガイドラインの変更について

本ガイドラインは予告なく変更される場合があります。

利用者は常に最新のガイドラインをご確認のうえご利用ください。

変更によって生じるいかなる損害についても、権利者および開発元は一切の責任を負いかねますので予めご了承ください。

---

# 5. 権利について

メカスズカ（MECHASUZUKA）に関する著作権その他一切の権利は権利者に帰属します。

2026年7月17日 制定